

円周上の max-min 5-dispersion 問題

D-1

Max-Min 5-dispersion Problem on a Circle

角田 倫久

宮田 洋行

中野 眞一

Riku TSUNODA

Hiroyuki MIYATA

Shinichi NAKANO

群馬大学理工学部電子情報理工学科

Department of Computer Science, Gunma University

1 まえがき

施設の配置候補点の集合が与えられたときに、指定した個数の施設を互いに離して配置する問題を一般に dispersion 問題という。例えば、消防署は、互いに離して配置することが望ましい。dispersion 問題の多くは NP 困難であり [1], 多項式時間のアルゴリズムを設計することは難しいと思われる。本論文では、与えられた点の集合が円周上にある場合の dispersion 問題について考察する。円周上の n 個の施設の配置候補点の集合を $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ とする。

円周上の max-min k -dispersion 問題を, path partition 問題に帰着してからこれを解く $O(n)$ 時間の複雑なアルゴリズムがある [2]。このアルゴリズムは, $O(n)$ 時間の matrix search 問題を解くアルゴリズム [3] をサブルーチンとして用いており, 実装は非常に困難である。

特に, $k = 3$ のとき, 円周上の max-min 3-dispersion 問題を解く $O(n)$ 時間の簡単なアルゴリズムがある [4]。また, $k = 4$ のとき, 円周上の max-min 4-dispersion 問題を解く $O(n)$ 時間の簡単なアルゴリズムがある [5]。本文は, 円周上の max-min 5-dispersion 問題を解く $O(n)$ 時間のアルゴリズムを設計する。

2 準備

$P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ を円周上の点の集合とし, これらは円周上に時計回りにこの順に現れるとする。 $n \geq 5$ とする。 P の 5-dispersion を $S = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\} \subset P$ とする。 q_1, q_2, \dots は円周上に時計回りにこの順で現れるとする。 $q_1 = p_i$ とする。 L は円周の長さとする。

事実 1: $d(q_1, q_2), d(q_2, q_3), d(q_3, q_4), d(q_4, q_5), d(q_5, q_1)$ のいずれかは $\frac{L}{5}$ 以上である。

一般性を失うことなく $d(q_5, q_1) \geq \frac{L}{5}$ とする。 q_1 から時計回りに $\frac{4L}{5}$ 進んだ点を b とする。

事実 2: q_5 は区間 $(q_1, b]$ 中の P の点で, b に一番近い点としてよい。

円周の区間 (b, q_1) を削除し, 残りの部分を各点の距離を保つように直線分に変形しよう。 図 1 参照。 このとき, S は直線上の点集合 $P_i = \{p_i = q_1, p_{i+1}, p_{i+2}, \dots, p_j = q_5\}$ の 5-dispersion である。 点集合 P_i の 5-dispersion を求める問題を $P(i)$ としよう。 各点 $p_i \in P$ について, 問題 $P(i)$ の 5-dispersion S を求め, これらのうち最も $cost(S)$ が大きい S を選べば, 円周上の点集合 P の 5-dispersion となる。

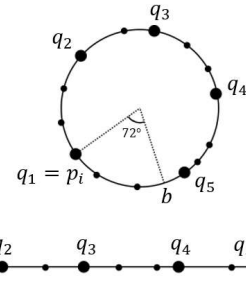


図 1: 直線分への変形

3 提案するアルゴリズム

各 i について, 問題 $P(i)$ の 5-dispersion S を”独立”に計算して, これらの中から $cost(S)$ が最大のを計算すれば, これが max-min 5-dispersion 問題の解となる。 計算時間は $O(n^2)$ となる。 次の定理がいえる。

定理 1 円周上の max-min 5-dispersion 問題の解は $O(n)$ 時間で計算できる。

証明. 各 $i = 1, 2, \dots, n$ について, 問題 $P(i+1)$ の解を $P(i)$ の解から高速に計算できる。(詳細略) これにより合計で $O(n)$ 時間しかかからない。 \square

4 むすび

P が円周上の点集合のとき, P の 5-dispersion を求める問題を $O(n)$ 時間で解く簡単なアルゴリズムを設計した。

参考文献

- [1] S. S. Ravi, 他, “Heuristic and special case algorithms for dispersion problems,” Oper. Res., vol. 42, pp. 299-310, 1994.
- [2] K. H. Tsai, 他, “Optimal algorithms for circle partitioning,” Proc. COCOON 1997, LNCS 1276, pp.304-310, 1997.
- [3] G. Frederickson, “Optimal algorithms for tree partitioning,” Proc. SODA 1991, pp.168-177, 1991.
- [4] T. Akagi, 他, “Max-min dispersion problems,” Proc. FAW 2018, LNCS 10823, pp.263-272, 2018.
- [5] 四家, 佐藤, 宮田, 中野, “円周上の max-min 4-dispersion 問題”, 電子情報通信学会論文誌 D, Vol. J102D, No.10, pp.670-673, 2019.